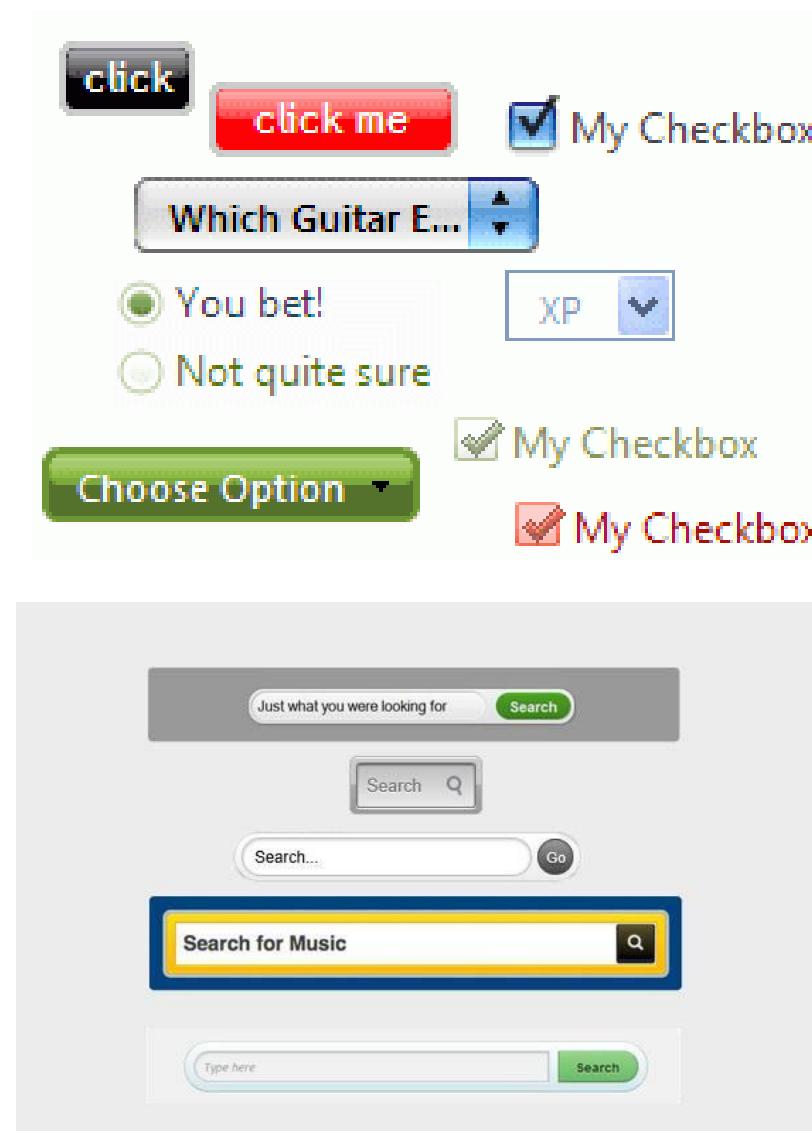


Interaktivnost na web stranicama

- Prethodno: elementi jezika koji prikazuju informacije, na pr. tabele
- Forme: obezbeđuju interakciju
- Akcije:
 - Prihvataju podatak od korisnika (**input**).
 - Obrada
 - Vraćaju rezultat (**output**).
- Dvosmerna komunikacija!

Forme

- Forma je deo stranice koji sadrži kontrolne elemente
- Tagovi:
`<FORM></FORM>`
- Kontrolni elementi forme čine korisnički interfejs .



Kontrolni elementi forme

- Text Field
- Text Area
- Check box
- Radio button
- Buttons
 - Reset,
 - submit,
 - ...
- Dropdown box
- itd ...

Text:

Password:

Select: Please Choose 

Select 2: Please Choose 

Radio: Yes
 No
 Maybe So

Radio 2: Yes No Maybe So

Checkbox:

Checkbox 2:

Buttons:

Tag <Form></Form>

- Bilo koji HTML element (osim druge forme) nože biti uključen u <form>
 - Attributi, na primer: NAME = “name” i ACTION =“url”
 - NAME: ime forme (asocira na akciju)
 - ACTION: URL programa koji procesira podatke kada se forma aktivira .

- **method="get"** (default)
 - Podaci se šalju na URL sa ?form_data informacijom dodatom na kraj; svi podaci ASCII, manje od 100 karaktera
- **method="post"**
 - Podaci se šalju u telu URL zahteva
- **target="*target*"**
 - Stranica koja se vraća kao rezultat zahteva
 - target=_blank* new window
 - target=_top* same window

```
<form METHOD="Post" ACTION="http://www.tnt.etf.rs?direktor@tnt.rs">
```

Kontrolni elementi forme

- specificiraju **tip** grafičkog interfejsa kojim se prihvataju podaci od korisnika
- Atributi:
 - TYPE:
 - text
 - radio
 - checkbox
 - button
 - reset
 - submit
 - Password
 - ...
 - NAME: imenuje element.

Tekstualni kontrolni elementi

- **Single-line text input control** – samo jedna linija max 20 karatera podrazumevano (size option) . HTML **<input>** tag
- **Password input control** – isto samo maskira karaktere.
- **Multi-line text input control** – HTML **<textarea>** tag.

1	type Indicates the type of input control and for text input control it will be set to text/password .
2	name Used to give a name to the control which is sent to the server to be recognized and get the value.
3	value This can be used to provide an initial value inside the control.
4	size Allows to specify the width of the text-input control in terms of characters.
5	maxlength Allows to specify the maximum number of characters a user can enter into the text box.

1	name Used to give a name to the control which is sent to the server to be recognized and get the value.
2	rows Indicates the number of rows of text area box.
3	cols Indicates the number of columns of text area box

Checkbox Control

- Koristi se kada je moguće selektovati više od jedne opcije.
- HTML <input> tag, atribut **checkbox**.

1	type Indicates the type of input control = checkbox
2	name Used to give a name to the control which is sent to the server
3	value The value that will be used if the checkbox is selected.
4	checked Set to <i>checked</i> if you want to select it by default.

Radio Button Control

- Samo jedna od više opcija se selektuje
- HTML <input> tag atribut = **radio**.

1	Type = radio.
2	name Used to give a name to the control which is sent to the
3	value The value that will be used if the radio box is selected.
4	checked Set to <i>checked</i> if you want to select it by default.

Select Box Control

- select box (drop down box), HTML <select> tag
- Listaju se razne opcije iz propadajućeg menija a korisnik bira jednu lili više
- Glavni atributi za <select> tag

1

name

2

size

This can be used to present a scrolling list box.

3

multiple

If set to "multiple" then allows to select multiple items

■ Glavi atributi za < option> tag

1	value The value that will be used if an option in the select box is selected.
2	selected Specifies that this option should be the initially selected value when the page loads.,
3	label An alternative way of labeling options

File Upload Box (file select box)

- upload a file to the web site,
- HTML <input> tag atribut = **file**.

	name
1	Used to give a name to the control which is sent to the server to be recognized and get the value.
2	accept Specifies the types of files that the server accepts.

Buttons

- Više načina za kreiranje.
- <input> tag atribut = **button**.
- type atribut:

1	Submit a button that automatically submits a form.
2	Reset a button that resets form controls to initial values.
3	button a button that is used to trigger a client-side script when the user clicks that button.
4	image a clickable button with an image as background of the button.

Skrivena promenljiva

- Vrednosti koje ne bi trebalo prikazivati korisniku.
- Tag <INPUT> i atribut *type* sa vrednošću ***hidden*** :

```
<input type="hidden" name="serial"  
value="08100-38069">
```
- Ovako definisanoj promenljivoj ostatak aplikacije prilazi pomoću imena, kao i bilo kom drugom elementu forme.

Slajder i “ceo” broj (HTML5)

- **Slajder:**

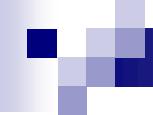
Poeni: <input type="range" name="poeni" min="0" max="10">

- **Ceo broj:**

Kolicina (izmedju 1 i 5):

<input type="number" name="kol" min="1" max="5">

The Current State of HTML5 Forms



Beginning HTML5 and CSS3: The Web Evolved

by Christopher Murphy, Oli Studholme, Richard Clark and Divya Manian,

published by Apress.

Procesiranje podataka

- Nakon što web stranica prihvati podatke (input) od korisnika (klijent) ne primer preko nekih elemenata forme, ti podaci treba da budu procesirani
- Postoje dva moguća mesta za procesiranje
 - Podaci mogu da budu poslati preko mreže web-serveru gde se zahtevi za procesiranjem obrađe. Rezultat se vraća računaru klijenta koji je inicirao zahtev tako što se otvorи stranica sa integriranim rezultatima
 - Podaci mogu da budu obrađeni lokalno tako što se unutar HTML koda ugrade pogodne (prilagođene) strukture nekog programskog jezika

Scripts - skripte

- Segmeti ili pozivi proceduralnog jezika unutar HTML koda
- Procesiraju podatke unutar WEB stranice, na primer podatke unete preko forme
- Procesiranje se obavlja na racunaru klijenta a ne servera.
- JavaScript I VBScript su primeri skript-jezika.
- Mogu se ugraditi ne samo u HTML. Koriste se i u mnoge druge svrhe
- In-line ili eksterna definicija

JavaScript

- JavaScript is a dynamic computer programming language.
- It is lightweight and most commonly used as a part of web pages, whose implementations allow client-side script to interact with the user and make dynamic pages.
- It is an interpreted programming language with object-oriented capabilities.
 - Client-side JavaScript does not allow the reading or writing of files. This has been kept for security reason.
 - JavaScript cannot be used for networking applications because there is no such support available.
 - JavaScript doesn't have any multithreading or multiprocessor capabilities.

Event Handlers

- Event handler je funkcija pisana u JS koja se poziva ako se desi neka akcija, na primer pomeri miš ili aktivira taster na tastaturi
- Kontrolni elementi forme mogu se iskoristiti da definišu Event handler
- Kod formi, event Handleri su atributi unutar formi čija vrednost definiše akciju u slučau da se event dogodio.

Primeri eventa (nisu svi deo forme)

- Submitting a form
- Clicking a mouse
- Passing a mouse over a link
- Loading a page
- Selecting an item or a button.
- Clicking a button, link ,...
- Changing the value of a text field or text area...

Transfer vrednosti JS - forma

- Preuzimanje vrednosti objekta forme
- Predaja vrednosti objektu forme

Primer: event Handler za Text

```
<FORM NAME =“form1”>  
    Number 1: <INPUT TYPE=“text” NAME=“num1” VALUE  
    = “0”  
    ONCHANGE=“poziv JS funkcije”>  
</FORM>  
■ ONSELECT je druga mogucnost
```

Slanje forme na server

- Prethodni primeri: akcije su se izvršavale na klijentskom racunaru
- Vecina formi se kreira tako da se podaci prenose na server i tamo obrađuju
 1. onSubmit event handler
 2. submit method.
- Jedan exili drugi!
- Validacija podataka pre slanja

Globalni pristup elementima forme

JavaScript može i da pročita vrednost proizvoljnog elementa forme. Vrednosti elementa forme se prilazi u opštem slučaju na sledeći način:

document.imeForme.imeElementa.value

gde je document službena reč,

imeForme ime forme u okviru koje se nalazi element,
čijoj se vrednosti pristupa,

imeElementa ime elementa (name ili id) i
value službena reč za vrednost tog elementa.